Diagrama de classe explicado:

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

1. Funcionário já logado no sistema, tem permissão para encerrar, reservar, e alugar os quartos.
2. Os quartos podem ser alugados por nenhum ou vários hospedes, e então gerar a diária que será a contagem dos dias de hospedagem dos hospedes.
3. Após ter concluído o pagamento da reserva o hospede terá o quarto da categoria desejada alugado, e assim passará a ocupar o quarto.
4. Cada quarto, terá itens específicos de acordo com a categoria. Ex: Cama casal, duas camas solteiro, banheira de hidro, TV, um ou mais banheiros...
5. Estando já no quarto ocupado, poderá consumir os itens desejados do frigobar, que serão cobrados na hora do pagamento da hospedagem.
6. O hospede também poderá solicitar serviços adicionais que serão cobrados também no fim da hospedagem.

Diagrama de sequência explicado:

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

1:Após o hospede solicitar a quitação, o funcionário informa a interface do hotel(Boundary) o número do quarto e solicita a quitação

2:A interface informa o numero do quarto para a controladora.

3:A controladora utiliza o numero do quarto por meio da classe ‘’quarto’’ através do ‘’selDir’’ e seleciona a diária.

4: O método/operação ‘’quarto’’ consulta as diárias de quem está alugando

5: Consulta o hóspede e retorna o nome do hospede para o Alugar

6: O alugar consulta as diárias do referido hospede para verificar o quarto e quem está hospedado.

7: Ao consultar todas as diárias no loop irá retornar o valor de todas as diárias para o Aluga

8:Retorna a diária para o quarto, que retorna para a controladora

9:Apresenta as diárias na interface

10:Funcionário seleciona para quitar as diárias

11:A função passa da interface para controladora e se comunica com o método quitar\_diarias()

12:entra no loop> para cada diária será quitado

13:opcionalidade: caso tenha consumido algo será retornado para a interface

14: quitar serviços irá quitar a diária e todos serviços consumidos.